



LA SERP I ELS CARGOLS



Contingut de la caixa

1 Taulell de joc, 4 fitxes en forma de cargol, 1 dau

Instruccions

Preparació del joc

Els jugadors (de 2 a 4) se situen a la casella de sortida, situada a la cua de la serp.

Tots els participants llencen els daus i comença el participant que treu la tirada més alta. El torn anirà en el sentit de les manetes del rellotge.



Funcionament del joc

El jugador tira el dau. Si cau en una casella negra, ja ha acabat el seu torn. Si la casella està ocupada, automàticament passa a la següent casella lliure.

Si el jugador cau en una casella vermella, retrocedeix 3 caselles. Si la casella ja està ocupada, automàticament passa a la següent casella lliure que hi hagi darrere d'aquesta, i no tornarà a retrocedir si la casella és vermella, acabant així el seu torn.

Guanya el jugador que primer passi de la casella número 22.

